

درود فراوان بر شما، دستداران دانایی و آموزش،

با تحیت و سپاس از همراهی شما، اجازه دهید در ابتدا به معرفی «مجموعه انتخاب سبز» بپردازیم؛ نخستین یاری‌رسان در مسیر انتخاب دانشگاه فرهنگیان و تربیت معلم سابق، که سال‌ها پیش آغاز به کار کرد. داستان این همراهی، داستانی زیبا و پر بار است که تاکنون، در کنار شما، ادامه داشته است.

امروز، قصد داریم تا در خصوص یکی از جنبه‌های کلیدی و جذاب-بازی‌های گروهی-در مصاحبه‌های دانشگاه فرهنگیان، با شما سخن بگوییم. این بازی‌ها نه تنها می‌توانند مهارت‌های ارتباطی و تیمی شما را به نمایش بگذارند، بلکه بستری مناسب برای بروز خلاقیت و انعطاف‌پذیری شما در موقعیت‌های مختلف فراهم می‌آورند.

از شما دعوت می‌کنیم تا برای آشنایی بیشتر با تکنیک‌ها و نکات کاربردی مصاحبه دانشگاه فرهنگیان و همچنین کسب اطلاعات بیشتر در این زمینه، به وب‌سایت «انتخاب سبز» مراجعه فرمایید که در آن، محصول کامل و دقیق [سوالات مصاحبه دانشگاه فرهنگیان](#)، به عنوان منبعی جامع و بی‌نظیر و همراه با پاسخ‌ها و تکنیک‌ها، در دسترس است.

به دوستان گرامی که به دنبال مطالعه این متن هستند و قصد دارند پکیج سوالات مصاحبه سایت انتخاب سبز را تهیه کنند،

اعلام می‌کنیم که می‌توانند در فرآیند خرید، از کد تخفیف **F25** استفاده کنند و لذت یک خرید خوشایند و مفید را تجربه کنند.

با آرزوی موفقیت‌های روز افزون برای شما در تمامی مراحل زندگی‌تان، به امید آنکه همواره در مسیر دانش و تعالی گام بردارید.

با سپاس،

مجموعه انتخاب سبز

## نقاشی کردن موجودات به صورت ترکیبی

بازی کشیدن موجودات به صورت ترکیبی روش فوق العاده‌ای برای تقویت خلاقیت و همکاری بین دانش‌آموزان است. این بازی نه تنها مهارت‌های نقاشی آن‌ها را به چالش می‌کشد، بلکه به آن‌ها اجازه می‌دهد تا در یک فعالیت گروهی سرگرم‌کننده شرکت کنند. در ادامه چند پیشنهاد برای افزایش لذت و کارایی این بازی آورده شده است:

1. معرفی موضوعات مختلف: برای افزودن به چالش و سرگرمی بازی، می‌توانید هر دور از بازی را با یک موضوع خاص شروع کنید. مثلاً، یک دور ممکن است موضوع "حیوانات خیالی" باشد و دور دیگر "روبات‌ها".
  2. استفاده از مواد مختلف: علاوه بر مدادهای رنگی و مدادهای شمعی، دانش‌آموزان می‌توانند از مواد دیگری مانند کاغذ رنگی، پارچه، و حتی عناصر سه‌بعدی استفاده کنند تا نقاشی‌های خود را بیشتر زنده کنند.
  3. بازخورد گروهی: پس از نمایش نقاشی‌ها، دانش‌آموزان می‌توانند در مورد نتیجه کار خود بحث و تبادل نظر کنند. این فرآیند به آن‌ها کمک می‌کند تا نقاط قوت و ضعف خود را در زمینه خلاقیت و همکاری درک کنند.
  4. نمایشگاه کلاسی: تمام آثار تولید شده را در کلاس یا در مدرسه به نمایش بگذارید تا دانش‌آموزان بتوانند کارهای یکدیگر را ببینند و از آن‌ها الهام بگیرند.
  5. ارزیابی و بازاندیشی: در پایان بازی، دانش‌آموزان می‌توانند در مورد تجربه خود صحبت کنند و بیان دارند که چه جنبه‌هایی از بازی برای آن‌ها جذاب بوده و چه چیزهایی را می‌توان در دفعات بعد بهتر کرد.
- بازی کشیدن موجودات ترکیبی علاوه بر اینکه فرصتی برای خنده و سرگرمی فراهم می‌کند، به دانش‌آموزان این امکان را می‌دهد که در یک محیط آموزشی غیررسمی به اشتراک‌گذاری ایده‌ها و همکاری بپردازند.

## دو حقیقت و یک دروغ

بازی "دو حقیقت و یک دروغ" روش عالی برای شکستن یخ‌ها و آشنایی بیشتر افراد با یکدیگر در یک محیط دوستانه و سرگرم‌کننده است. این بازی نه تنها موجب می‌شود دانش‌آموزان اطلاعات جدیدی درباره یکدیگر کسب کنند، بلکه مهارت‌های گوش دادن و نظریه‌پردازی را نیز تقویت می‌کند. در ادامه چند نکته و پیشنهاد برای بهبود تجربه بازی آورده شده است:

1. فراهم آوردن محیطی امن و مثبت: اطمینان حاصل کنید که همه دانش‌آموزان احساس راحتی می‌کنند و تشویق به شرکت در بازی می‌شوند. این امر به ویژه برای کودکان خجالتی مهم است که ممکن است در مورد گفتن حقایق شخصی خود دچار تردید شوند.
  2. تشویق خلاقیت: دانش‌آموزان را تشویق کنید که اطلاعات جالب و خلاقانه‌ای درباره خود به اشتراک بگذارند. این کار نه تنها بازی را جذاب‌تر می‌کند بلکه فرصتی برای بروز شخصیت‌های منحصر به فرد آن‌ها فراهم می‌آورد.
  3. یادگیری از بازخوردها: پس از اتمام دور بازی، به دانش‌آموزان فرصت دهید تا در مورد احساسات خود صحبت کنند. این کار می‌تواند به آن‌ها کمک کند تا درک بهتری از چگونگی ادراک دیگران نسبت به خود پیدا کنند.
  4. تنظیم قوانین: مهم است که دانش‌آموزان متوجه شوند که باید از بیان گزاره‌هایی که ممکن است دیگران را ناراحت کند یا نامناسب باشد، خودداری کنند. تنظیم قوانین واضح از ابتدا به حفظ فضای مثبت و دوستانه کمک می‌کند.
  5. استفاده به عنوان ابزار آموزشی: معلمان می‌توانند از این بازی به عنوان یک ابزار آموزشی استفاده کنند تا درباره موضوعات مختلف درسی، مثل تاریخ یا علوم، اطلاعاتی را به صورت بازی‌وار ارائه دهند.
- به طور کلی، "دو حقیقت و یک دروغ" بازی فوق‌العاده‌ای برای تقویت ارتباطات و اعتماد متقابل بین دانش‌آموزان است و می‌تواند به عنوان یک فعالیت مفرح و آموزنده در هر محیط تحصیلی به کار رود.

## نقاشی مشترک یا نقاشی رو ادامه بده

این بازی که نامش را می‌توان "نقاشی مشترک" نامید، یک روش فوق‌العاده برای ترغیب دانش‌آموزان به بیان خلاقیت‌های شخصی‌شان و همچنین کار گروهی است. از ویژگی‌های این بازی می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

قوانین:

1. زمان محدود: هر دانش‌آموز تنها یک دقیقه فرصت دارد تا بخشی از نقاشی را تکمیل کند. این محدودیت زمانی خلاقیت‌ها را تحت فشار قرار می‌دهد و نتایج جالبی را به دنبال دارد.

2. امکان اضافه کردن: هر دانش‌آموز آزاد است که به هر قسمت از نقاشی که می‌خواهد اضافه کند، می‌تواند چیزی جدید اضافه کند یا جزئیات بیشتری به بخش‌های کنونی بیفزاید.

3. عدم حذف: دانش‌آموزان نمی‌توانند هیچ بخشی از کار قبلی را پاک یا تغییر دهند که این امر به احترام آثار یکدیگر کمک می‌کند.

نکات تکمیلی:

- می‌توان با انتخاب موضوعات مختلف برای هر جلسه بازی، تنوع و چالش‌های جدیدی را ایجاد کرد. به عنوان مثال، موضوعاتی مانند فضا، زیر آب، جنگل، یا حتی آینده می‌توانند به خلق آثار متنوع و جذاب منجر شوند.

- برای افزایش سطح چالش، می‌توان از تکنیک‌های مختلف نقاشی مانند آبرنگ، مداد رنگی، یا گواش استفاده کرد تا دانش‌آموزان با مواد و روش‌های مختلف آشنا شوند.

- در پایان، نمایش نقاشی نهایی در یک مکان عمومی مانند راهروی مدرسه یا سالن اصلی، نه تنها به نمایش خلاقیت‌ها می‌پردازد بلکه احساس غرور و دستاورد را در بین دانش‌آموزان تقویت می‌کند.

بازی نقاشی مشترک نه تنها مهارت‌های هنری دانش‌آموزان را تقویت می‌کند، بلکه به آنها می‌آموزد که چگونه با دیگران همکاری کنند و ایده‌های یکدیگر را قدر بگذارند، درحالی‌که به طور مشترک بر روی یک پروژه هنری کار می‌کنند.

## املاي زنجيره اي

بازی املاي زنجيره اي، با تمرکز بر خلاقیت و واژگان، تجربه اي چالش برانگيز و هيجان انگيز برای شرکت کنندگان فراهم می کند که در آن از آنها خواسته می شود که با استفاده از چند حرف آخر کلمه ي قبلي، کلمه اي جديد بسازند. اين بازی به تقويت مهارت هاي زباني و افزايش دايره واژگان کمک می کند و فضاي رقابتي و تعاملی را برای شرکت کنندگان ايجاد می کند. از جمله ویژگی های بازی املاي زنجيره اي:

1. تعداد بازیکنان: بهينه برای گروه های بزرگتر، معمولاً ۶ نفر يا بیشتر.
2. مهارت های مورد نیاز: خلاقیت در واژه سازی، دقت زباني، و توانایی به خاطر سپردن و استفاده از واژگان متنوع.
3. نحوه بازی: از یک کلمه آغاز کننده استفاده می شود و بازیکنان باید با استفاده از چند حرف آخر این کلمه، کلمه های جدیدی بسازند. این زنجيره ادامه می یابد تا زمانی که یک بازیکن نتواند کلمه جدیدی بیابد و از بازی خارج شود.
4. چالش ها: محدودیت در استفاده از حروف اضافه و پیچیدگی هایی که ممکن است در طول بازی به وجود آیند، مانند کم شدن انتخاب های ممکن برای کلمات جدید.
5. نقش معلم: در صورت دشوار شدن بازی، معلم می تواند با ارائه کلمه اي جديد به ادامه بازی کمک کند.

به طور خلاصه، بازی املاي زنجيره اي یک بازی تعاملی و آموزشی است که به تقويت مهارت هاي زباني دانش آموزان کمک می کند و آنها را به چالش می کشد تا با استفاده از دانش و خلاقیت خود، در محیطی سرگرم کننده و فعال شرکت کنند.